

SESIÓN	TEMA	HORAS
1	Introducción, conocimiento de la interfaz, menús, configuración, equipo necesario, paleta de herramientas, paleta de propiedades, navegador de contenido, barra de estado, administrador de estilos, gestor de capas, manipulación directa.	4
2	Creación de un proyecto de construcción, componentes del espacio de trabajo, ajustes de paletas, herramientas, creación de objetos con herramientas, modificación de las propiedades, navegador de contenido, horas de trabajo, edición directa. Desarrollo de dibujos.	4
3	Uso de rejillas de columnas, creación de rejillas acotación de retículas, adición de líneas a la rejilla, supresión de líneas de la rejilla creación de agujeros, rejillas de techo, curvas de diseño, herramienta de volumen, catálogos de elementos estructurales, creación de columnas, vigas, viguetas, riostras, materiales.	4
4	Muros, Creación de muros con parámetros propios, creación de muros a partir de líneas, creación de muros a partir de objetos 3d, edición de muros, pinzamientos para editar muros, cambio de forma, cambio de anchura, cambio de altura, cambio de longitud, cambio de justificación, desplazamientos, desfase, reubicación, fusión, modificación de remates, unión, empalme, achaflanar muros, materiales, prioridades. Ejercicios	4
5	Herramientas para crear losas, losas con parámetros especificados por el usuario, losas a partir de una poli línea, modificación estilo losa, uso de pinzas, cambio de grosor, cambio de desfases, cambio parámetros de inclinación, alargamiento, adición de un vértice, recorte de una losa, adición de un agujero, eliminación de agujeros, adición, sustracción, visualización. Escaleras y Barandillas. Ejercicios	4
6	Ventanas y vanos, puertas creación de ventanas con parámetros definidos por el usuario uso de pinzas, cambio del estilo de ventana, creación de estilos, materiales, componentes adición de atributos, creación de un bloque, edición de áreas, adición de montantes. Ejercicios	4
7	Calculo de áreas, secciones uniones, estilos, agujeros, visualizaciones vistas live 2d 3d marcas de sección, vista de sección automática, cambios de visualización, alzados 2d 3d cambio de cotas, subdivisiones, edición. Cubiertas 2d 3d losas de cubierta	4
8	Anotaciones cuadros de puertas, cuadros de ventanas, áreas, etiquetas, bloques de mascara, cámaras, perspectiva, animación, bocetos a mano alzada, conversión de objetos en sólidos, videos, Tipos de presentaciones manejo del layouts, visualización de proyectos, manejo de escalas, ploteos, detalles, vports, construir vistas. Ejercicios	4
9	Proyecto Final, terrenos, Renderización	