

SESIÓN	TEMA	HORAS
1	Introducción, comandos avanzados, conocimiento de la interfaz, menús, configuración, equipo necesario, nombre de archivos, particularidades, comandos3d, grilla3d, snap3d. superficies primitivas	4
2	Control del estilo en las proyecciones 3d, información general vistas paralelas y cónicas, proyección en perspectiva (VISTADIN). Proyección paralela, vistas 3d predefinidas, vistas 3d con valores coordenadas o ángulos. Sombreado de modelos. Ocultamiento. Ejercicios.	4
3	Especificación de vistas en 3d, presentación de vistas en 3d, utilización de herramientas de navegación 3d, paseo por un dibujo, creación de vistas dinámicas utilización de viewcube, menú de viewcube, navegación con SteeringWells. Diseño estructuras de cimentación 3d.	4
4	Creación de sólidos 3d a partir de objetos, superficies a partir de objetos, combinación o recorte objetos 3d, mallas a partir de objetos, modelos alámbricos, altura 3d, ejercicios	4
5	Diseño instalaciones 3d, baños 3d, escaleras 3d, ejercicios	4
6	Definición de vistas con cámara, presentación de cámaras, creación de una cámara, cambio de propiedades de la cámara, creación de animaciones, trayectoria de movimiento, control de trayectoria, parámetros, ejercicio	4
7	Creación de proyecto con varias vistas, ventanas graficas de presentación impresión en modelos 3d. Dimensionamiento y acotado. Instalaciones Hidráulicas y Sanitarias, cimentaciones ,ejercicios	4
8	Tipos de presentaciones manejo del layouts, visualización de proyectos, manejo de escalas, ploteos, detalles, vports, construir vistas. ejercicios	4
9	Proyecto final	4