

CIUDAD INGENIO

20
25



Aporta soluciones innovadoras a problemáticas locales para el desarrollo sostenible de Bogotá

¿Quiénes pueden participar?

Profesores y estudiantes de las IES socias del proyecto



Fechas de aplicación

Apertura: **04 de Agosto**

Cierre: **31 de Agosto**



Mayor información: Cesar Felipe Caldas cesarf.caldas@uamerica.edu.co





Convocatoria dirigida a estudiantes y docentes de la Universidad de América: Proyecto Ciudad Ingenio

¿Qué es?

Ciudad Ingenio es una iniciativa de cooperación de La Alianza conformada por: Universidad de América, Universidad Antonio Nariño, Fundación Universitaria Juan N. Corpas, Universidad El Bosque y Universidad Católica de Colombia, instituciones colombianas de gran trayectoria. Su propósito es despertar el **ingenio y la innovación** en sus participantes, para contribuir de forma conjunta en la comprensión y abordaje de los retos que implican los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

En 2024, contando con *Perú* como país invitado representado por la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas y con la Alcaldía Local de la Candelaria como aliado en la ciudad de Bogotá. 49 docentes y estudiantes de La Alianza conformados en 8 grupos finalizaron el proyecto, quienes vivieron una experiencia de trabajo colaborativo virtual centrada en la solución de retos locales, enmarcados en los ODS. La iniciativa se concentró en las problemáticas identificadas en la Alcaldía Local de La Candelaria, generando 8 soluciones relacionadas a regulación del comercio informal, gestión de residuos, capacitación de idiomas a trabajadores locales, entre otros.

En esta segunda versión dichos retos se situarán en la ciudad, específicamente en los entregados por el Banco de Alimentos de Bogotá, aliado de este proyecto, en línea con el Plan Distrital de Desarrollo, “Bogotá Camina Segura”, 2024-2027. MÉXICO será el país invitado, a través de una alianza con la *Asociación Mexicana de Pedagogía - ACEP* que estará a cargo del componente académico de la primera fase del proyecto.



País invitado: México





¿Cuál es el objetivo de Ciudad Ingenio?

- Fortalecer la Internacionalización del Currículo mediante el uso de la metodología COIL, dando lugar a la interacción y compartir de conocimientos y experiencias de los participantes, mediado por el uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC).
- Fomentar el uso de pedagogías activas en los docentes, que estimulen el pensamiento creativo e innovador de los estudiantes, como sujetos protagonistas del proceso formativo.
- Motivar el trabajo interdisciplinar que permita que los saberes y conocimientos de diversas áreas se unan en pro de generar soluciones integrales y viables para superar los desafíos establecidos por los ODS.
- Aportar soluciones innovadoras a problemáticas locales enmarcadas en la Agenda 2030.

Descripción

En **Ciudad Ingenio** los profesores y estudiantes participantes vivirán una experiencia de trabajo colaborativo virtual centrada en la solución de retos locales, enmarcados en los ODS. Para ello, se formarán inicialmente en:

- ✓ Componente académico para docentes: **Liderazgo y pedagogías activas en el aula de clase**
- ✓ Componente académico para estudiantes: **Pensamiento creativo e innovación**

Esta **primera fase** del proyecto es de capacitación y tendrá una duración de tres (3) semanas, con 2 sesiones sincrónicas (que serán grabadas) de 2 horas cada una, por cada semana, para un total de **12 horas**, y estará a cargo de **ACEP**, institución aliada representante del país invitado en esta segunda versión del proyecto: *México*.



País invitado: México





Horario de las capacitaciones:

- Lunes y miércoles de 2pm a 4pm para los profesores
- Lunes y miércoles de 5pm a 7pm para los estudiantes

Durante este proceso formativo y complementario al mismo, los participantes tendrán la posibilidad de **acudir a un encuentro presencial en la sede del Banco de Alimentos de Bogotá para hacer un recorrido** con el fin de reconocer el funcionamiento y buenas prácticas de una organización que trabaja por la innovación y el desarrollo sostenible y, adicionalmente, integrarse a los demás integrantes de su equipo. Este encuentro es *voluntario* y será guiado por colaboradores del Banco de Alimentos de Bogotá.

En la **segunda fase** del proyecto, los participantes ya habrán sido distribuidos en equipos interdisciplinarios e interinstitucionales y mediante una plataforma Moodle, compartirán un aula en la que encontrarán el reto asignado a su grupo, con la información asociada a uno o varios ODS aplicado a la ciudad de Bogotá. Cada equipo estará conformado por estudiantes y un (1) profesor en calidad de *mentor*, cuya misión consistirá en desarrollar durante las dos semanas siguientes su propuesta de solución al reto asignado, valiéndose de la plataforma mencionada y de plataformas alternas como *Zoom, Teams, Google Meet, Whatsapp* u otros que encuentren más convenientes para sus reuniones adicionales a las programadas por el proyecto.

Los talleres de la *fase 1* proporcionarán a los equipos las herramientas necesarias para el desarrollo de su concepto y elaboración de su proyecto en la *fase 2*, que se traduce en **una ficha y un video final que explica dicho documento**, en el cual presentarán su solución.



País invitado: México

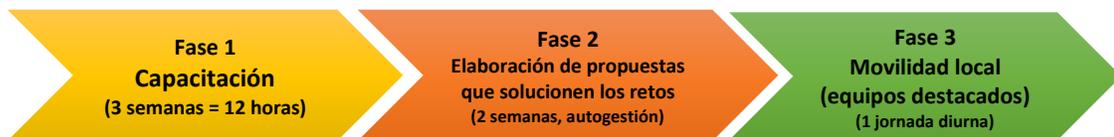




Nota: se sugiere a los equipos que desde el inicio se pongan en contacto para generar ideas y soluciones al reto y luego fortalecerlas en las semanas de elaboración de las propuestas, con base en lo aprendido, estructurando un proyecto que sea aplicable y viable para una posible implementación por parte de la organización que presentó los desafíos.

Finalmente, un jurado anónimo evaluará las propuestas de las soluciones presentadas por los equipos, y las más destacadas pasarán a la **tercera y última fase** del proyecto: **una experiencia inmersiva presencial en una entidad que trabaja por aportar a la solución de alguno de los ODS y la innovación**, que facilitará el reconocimiento de buenas prácticas, así como la integración entre los ganadores de Ciudad Ingenio 2025.

Resumen de etapas del proyecto



¿Quiénes pueden participar?

ESTUDIANTES de pregrado y posgrado de la Universidad de América que cumplan con las siguientes características:

- Tener un promedio mínimo de 3.8 (para el caso de pregrado) y 4.0 para el caso de posgrado.
- No tener faltas disciplinarias vigentes.
- Ser estudiante activo y estar cursando de segundo semestre en adelante (para el caso de pregrado), o primer semestre, para el caso de posgrado.



País invitado: México





- Comprometerse a participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto y las acordadas con los demás miembros de su equipo de trabajo.

PROFESORES

- Tener contrato de tiempo completo o medio tiempo con la Universidad de América.
- Contar con autorización por escrito del director del departamento o el decano. Sería ideal que lo incluya en su plan de trabajo.
- Disponer del tiempo necesario para acompañar el o los grupos de estudiantes que le sean asignados y participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto.

Cupos

Se asignarán **ocho (8)** cupos para los(as) primeros(as) estudiantes y **dos (2)** primeros(as) profesores que cumplan, en forma y fondo, con los requisitos anteriores, y que diligencien el **formulario de inscripción** que se relaciona a continuación: <https://forms.gle/iEUPAwaiq5EXqZJ9A>

IMPORTANTE: El formulario de inscripción incluye subir un video de **máximo 2 minutos** explicando cómo este proyecto contribuirá a su perfil profesional, sus expectativas, aportes que realizará y méritos para representar a la institución en el proyecto.

Los docentes participantes, además de subir el video, deberán adjuntar en el formulario de inscripción el aval por escrito del jefe directo (Director/a o Decano/a según corresponda) de la facultad a la que pertenece, en la que se exprese que podrá participar en las fases 1 y 2, y en caso de ganar, en la movilidad local de la fase 3. Puede adjuntar una carta o mail indicando que tiene la autorización de su jefe y se considerará válido.



País invitado: México





Responsabilidades una vez inicia el proyecto

1. Ingresar a la plataforma virtual Moodle de la Universidad de América con el usuario y contraseña asignado para este proyecto (cuando se le confirme su cupo)
2. Participar en el foro de presentación
3. Leer la ficha que contiene la información del reto asignado
4. Revisar los perfiles de los integrantes del equipo asignado para conocer cómo está conformado
5. Esperar la invitación a la sesión de lanzamiento y primer encuentro sincrónico de Ciudad Ingenio
6. Asistir a las sesiones sincrónicas programadas para la capacitación que le corresponda (estudiante o profesor)
7. Coordinar con el equipo asignado las reuniones virtuales adicionales para trabajar de forma colaborativa en el proyecto
8. Presentar un proyecto final (ficha + video) que proponga la solución al desafío asignado.

Funciones adicionales para los docentes / mentores

9. Establecer y mantener comunicación frecuente por medios virtuales con los miembros de su equipo, a fin de que permanezcan durante todo el proceso y se evite deserción.



País invitado: México





Criterios de evaluación

Criterio 1 a evaluar: CONGRUENCIA	25 puntos
La solución se relaciona de manera clara con el Objetivo de Desarrollo Sostenible (ODS) que enmarca el desafío	
Criterio 2 a evaluar: VIABILIDAD E IMPACTO POSITIVO	25 puntos
La propuesta de solución es un proyecto viable que genera beneficios en la localidad en la que se presenta el desafío o en otros lugares similares	
Criterio 3 a evaluar: INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD	25 puntos
La solución es innovadora y a su vez está dando respuesta a una problemática, mostrando las fases de desarrollo para llegar a ella	
Criterio 4 a evaluar: CALIDAD EN LA REALIZACIÓN	25 puntos
La ficha y el video tienen una buena estructura y las ideas se muestran bien organizadas. La narración y elementos gráficos son claros y pertinentes con respecto al tema. El resultado final del video demuestra un claro esfuerzo de creatividad, originalidad y calidad técnica y estética.	
TOTAL	100 PUNTOS

Certificación

Se entregará una *insignia digital* de certificación de las competencias fortalecidas con el proyecto a quienes cumplan satisfactoriamente con las fases 1 y 2 del proyecto, esto es, capacitación y presentación de solución a los retos, en equipo. Para los equipos ganadores se entregará, adicional a la insignia, una constancia que indicará que su solución fue destacada.



País invitado: México





Cronograma*

Actividades	Fecha
Apertura de inscripciones	Lunes 4 de agosto
Cierre de inscripciones	Domingo 31 de agosto
Publicación de resultados de los seleccionados	Viernes 5 de septiembre
Sesión inaugural	Miércoles 10 de septiembre 5pm - 7pm
Capacitaciones 2pm - 4pm para los profesores 5pm - 7pm para los estudiantes	Lunes 15 de septiembre Miércoles 17 de septiembre Lunes 22 de septiembre Miércoles 24 de septiembre
Recorrido por el Banco de Alimentos de Bogotá	Lunes 29 de septiembre
Capacitaciones y presentación de avance de proyectos 2pm - 4pm para los profesores 5pm - 7pm para los estudiantes	Miércoles 1 de octubre Lunes 6 de octubre
Trabajo colaborativo para desarrollo de propuestas	Del martes 7 de octubre al lunes 20 de octubre
Proyección de los proyectos y premiación	Miércoles 22 de octubre



País invitado: México





	5pm - 7pm
Movilidad de los equipos ganadores a una entidad aliada que trabaja por los ODS y la innovación	Miércoles 29 de octubre (jornada diurna)
Envío de constancias e insignias digitales por finalización del proyecto	Noviembre

***Las fechas anteriores podrán ser ajustadas según se encuentre conveniente por los integrantes de La Alianza.**

Mayores informes

César Felipe Caldas

Profesional de Internacionalización

Bloque A, Oficina 711, piso 7 del Ecocampus

Mail: cesarf.caldas@uamerica.edu.co

WhatsApp: +57 3045934365



País invitado: México

